



**Communiqué
Pour diffusion immédiate**

**Stéphanie Harvey,
quadruple championne du monde
des jeux vidéo**

La quadruple championne du monde des jeux vidéo crée un jeu vidéo spécialement pour les filles du Duo

Montréal, le 20 novembre 2012 — À 26 ans, Stéphanie Harvey, conceptrice de jeux chez Ubisoft, est devenue quadruple championne du monde des jeux vidéo à la suite de la dernière compétition internationale (Coupe du monde des jeux vidéo, discipline *Counter-Strike* filles) tenue du 31 octobre au 4 novembre derniers dans le cadre de la *Paris Games Week*. Elle a récemment accepté de créer avec une grande amie, Sophie Lamont-Cardinal, conceptrice de jeux chez Hibernun Créations, un jeu vidéo exclusif à l'intention des participantes de la prochaine édition de l'événement « Les filles et les sciences, un duo électrisant! » pour participer activement à la lutte aux préjugés.

Après leurs victoires de 2007, 2010 et 2011, c'est la quatrième fois que Stéphanie et ses quatre partenaires américaines remportent le titre mondial, un exploit d'autant plus remarquable que la finale 2012 a duré pas moins de quatre heures, alors qu'une partie ordinaire ne dépasse habituellement pas une heure.

Entrée chez Ubisoft en tant que stagiaire en 2009, Stéphanie y est conceptrice de jeux depuis 2010. Elle a commencé à s'intéresser aux jeux vidéo à l'adolescence dans l'espoir d'attirer l'attention d'un garçon qui y consacrait sa vie, mais c'est finalement du jeu vidéo qu'elle s'est éprise! En période de préparation, elle passe au moins quatre heures par jour à s'entraîner avec ses co-équipières.

Encore des préjugés sexistes chez les jeunes

Ce qui l'intéresse le plus : la stratégie, la communication entre les membres de l'équipe, l'adaptation constante à l'évolution de la situation. Ce qu'elle apprécie le plus : le plaisir de jouer avec des filles et de se sentir acceptée comme une joueuse à part entière et non pas comme « une fille qui joue ». « Je suis bien placée pour confirmer qu'on n'en a pas fini de combattre les préjugés sexistes. C'est incroyable, mais on se fait souvent insulter, quand on joue sur Internet, par des participants, pourtant jeunes, qui affirment, encore en 2012, que la place des filles n'est pas devant un ordinateur mais à la cuisine! Ça ne me touche plus vraiment, on se fait une carapace et on finit par ignorer ces propos, mais il faut quand même continuer de les dénoncer pour qu'ils ne puissent plus influencer aucune fille! »

Preuve vivante que la place des filles est partout où elles le souhaitent, Stéphanie

Harvey est aussi chroniqueuse à l'émission « M. Net » sur MusiquePlus. On peut donc parfaitement être une fille, s'intéresser à l'informatique, avoir un emploi valorisant et faire une brillante carrière dans une industrie pleine d'avenir.

38 % de joueuses au Canada

Quoi qu'il en soit, d'après l'Association canadienne du logiciel de divertissement (ALD), 38 % des joueurs nationaux sont aujourd'hui des joueuses. Quelques autres données encourageantes à l'intention des jeunes québécoises qui envisagent de travailler comme Stéphanie dans ce secteur particulièrement dynamique des technologies de l'information : le Québec compte plus de la moitié des emplois de l'industrie canadienne du jeu vidéo et abrite près du quart des entreprises canadiennes productrices de ces jeux, en particulier 70 % des plus importantes d'entre elles.

La 14^e édition de l'événement « Les filles et les sciences, un duo électrisant! », grande journée thématique organisée par des femmes œuvrant dans des milieux scientifiques pour accroître la relève scientifique et technologique féminine, aura lieu le samedi 16 février 2013 à l'École de technologie supérieure (ÉTS). Des événements satellites se tiendront également à l'Université Laval à Québec, à l'Université de Sherbrooke et à l'Université du Québec à Rimouski.

L'événement est présenté par Hydro-Québec, en collaboration avec l'École de technologie supérieure (ÉTS), Polytechnique Montréal et la Fondation Alcoa et avec le fidèle soutien de ArcelorMittal, Bell, IBM, le ministère de l'Éducation, du Loisir et du Sport, l'Ordre des Ingénieurs du Québec, Rio Tinto, SAP et Telus.

À propos du Duo

« Les filles et les sciences, un duo électrisant! » vise à faire connaître aux adolescentes de 2^e et 3^e secondaire la nature exacte des professions scientifiques et technologiques et des études qui y mènent à l'aide d'activités de groupe, de démonstrations, d'ateliers et surtout, temps fort de la journée, du « magasinage de carrières », lequel leur révèle la multitude de formations universitaires, professionnelles et techniques qui leur tendent les bras. De plus, l'événement permet à ces jeunes filles approchant du moment décisif des choix d'orientation de rencontrer des femmes exerçant dans un domaine lié aux sciences, en quelque sorte des modèles à suivre. Il comporte aussi deux autres volets conçus expressément pour les intervenants du milieu scolaire et les parents.

Date limite des inscriptions : le 1^{er} février 2013.

Renseignements et inscriptions :

Montréal : 450.356.1141; Sherbrooke : 819.565.5062;

Québec : 418.691.1088; Rimouski : 418.736.5555.

www.lesfillesetlessciences.ca

- 30 -

Relations médias :

**Andrée Peltier
Relations publiques Andrée Peltier
514.846.0003
apeltier@ca.inter.net**